

# Regolamento\_ Tome of Madness

Informazioni sul Payout

Ritorno al giocatore (%):94.52%

“Tome of Madness”

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 7 giorni. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Regole del gioco

Rich Wilde and the Tome of Madness è una videoslott a cascata giocata su una griglia 5x5. I simboli scendono nella griglia formando combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono aggregando 4 o più simboli in un gruppo in cui si toccano orizzontalmente e/o verticalmente. I simboli vincenti vengono rimossi e nuovi simboli scendono a riempire gli spazi vuoti. Il gioco continua a far scendere simboli fino a quando non si crea più nessuna nuova combinazione vincente.

I Segni dell'occhio possono comparire in posizioni casuali. Apri un occhio ottenendo una vincita nella posizione di un Segno dell'occhio. 2 SPECIAL WILDS compariranno sulla griglia quando non è più possibile ottenere altre vincite.

Le vincite caricano il Portale. Dopo aver vinto con 7 simboli, sulla griglia compaiono 2 SPECIAL WILDS. Dopo aver vinto con 14 simboli, sulla griglia compaiono 2 SPECIAL WILDS. Se si ottiene una vincita con uno SPECIAL WILD, si attiva l'Effetto Portale ABYSS. Dopo aver vinto con 27 simboli, sulla griglia compaiono 2 SPECIAL WILDS. Se si ottiene una vincita con uno SPECIAL WILD, si attiva l'Effetto Portale VOID. Dopo gli effetti, il gioco continua normalmente.

L'ABYSS rimuove una riga o una colonna dal simbolo SPECIAL WILD vincente. I simboli rimossi contribuiranno a caricare ulteriormente il Portale. Se l'ABYSS rimuove un altro SPECIAL WILD, la rimozione inizierà anche da quel simbolo.

Il VOID seleziona 1 simbolo normale a caso e rimuove tutti gli esemplari corrispondenti dalla griglia.

Il FREE ROUND ALTRO MONDO si attiva dopo aver vinto con 42 simboli. Si vince 1 free round con 3 Effetti Portale a caso. Se il Portale si sovraccarica, un ulteriore Effetto Portale si aggiunge ogni 3 simboli vincenti aggiuntivi raccolti, fino a un massimo di 7 Effetti Portale.

Durante il FREE ROUND OTHER WORLD, un Effetto Portale sarà attivato quando non sarà possibile ottenere nessun'altra vincita.

Gli Effetti Portale sono:

1. SPECIAL WILDS: 4 SPECIAL WILDS aggiunti alla griglia.
2. ABYSS: 4 SPECIAL WILDS aggiunti alla griglia. Se si ottiene una vincita con uno SPECIAL WILD, si attiva l'Effetto Portale ABYSS.
3. VOID: 4 SPECIAL WILDS aggiunti alla griglia. Se si ottiene una vincita con uno SPECIAL WILD, si attiva l'Effetto Portale VOID.

11 o 12 Segni dell'occhio sono visibili nel FREE ROUND ALTRO MONDO. Apri un occhio ottenendo una vincita nella posizione di un occhio. Se tutti gli occhi vengono aperti, il simbolo MEGA WILD Cthulhu compare sulla griglia e si muove verso il basso a ogni cascata prima di scomparire. Le cascate continueranno fino al termine delle vincite.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

- Modificare la Puntata- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata,

oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

- Tabella vincite- Mostra/nasconde la tabella vincite.
- Autoplay- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.
- Inizia- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.
- Gioco veloce- Attiva per un gioco decisamente più veloce.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,52%**.